Cómo pasarse a Linux

Por Hansel Vinussi

Una guía para iniciarse en GNU/Linux.

- Usa el índice de la izquierda para navegar por los capítulos.
- Recuerda revisar la LICENCIA y la información de CONTACTO.

Licencia

```
Cómo pasarse a Linux. Una obra que enseña los primeros pasos
a las personas que quieren usar Linux.
Copyright (C) 2025 Hansel Vinussi
```

Licencia CC-BY-SA 4.0

https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.es

Explicación rápida

Esto no constituye una asesoría legal ni sustituye la licencia (la última fuente de la verdad).

La licencia permite leer, distribuir, comercializar y crear obras derivadas libremente.

Sin embargo, debes mencionar al autor (como figura arriba de este documento). Concretamente, esto:

```
Cómo pasarse a Linux.
Copyright (C) 2025 Hansel Vinussi
```

Se permite dar la atribución de este modo:

```
Cómo pasarse a Linux.
Copyright (C) 2025 Eylul Blossom Games
```

La razón por la que se usa el nombre es porque esto es un libro y no un juego, pero a fines prácticos es lo mismo. Ambas se considerarán correctas.

Puedes traducirlo la nota a otro lenguaje si es necesario. Cuando haya dudas, colócala en inglés.

Reconocer la autoría protege los derechos de la obra para todos. Considera lo importante que es y siempre escribela en un lugar visible, como las primeras páginas. Esto no te quita mérito sino que muestra tu transparencia y honestidad, algo muy valorado por la gente.

Además de reconocer la autoría, debes mantener los mismos derechos en las obras derivadas. Una obra derivada es cuando creas una nueva obra a partir de otra obra o fragmentos de ella, por ejemplo, si escribes otro libro usando partes de éste. Mantener los mismos derechos quiere decir que las obras derivadas tienen que ser CC-BY-SA 4.0 también.

Explicación larga

Usted es libre de:

Compartir — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato para cualquier propósito, incluso comercialmente.

Adaptar — remezclar, transformar y construir a partir del material para cualquier propósito, incluso comercialmente.

La licenciante no puede revocar estas libertades en tanto usted siga los términos de la licencia

Bajo los siguientes términos:

Atribución — Usted debe dar crédito de manera adecuada , brindar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios . Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo de la licenciante.

CompartirIgual — Si remezcla, transforma o crea a partir del material, debe distribuir su contribución bajo la la misma licencia del original.

No hay restricciones adicionales — No puede aplicar términos legales ni medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otras a hacer cualquier uso permitido por la licencia.

Avisos:

No tiene que cumplir con la licencia para elementos del material en el dominio público o cuando su uso esté permitido por una excepción o limitación aplicable.

No se dan garantías. La licencia podría no darle todos los permisos que necesita para el uso que tenga previsto. Por ejemplo, otros derechos como publicidad, privacidad, o derechos morales pueden limitar la forma en que utilice el material.

Nota:

Este resumen destaca sólo algunas de las características clave y los términos de la licencia real. No es una licencia y no tiene valor legal. Usted debe revisar cuidadosamente todos los términos y condiciones de la licencia actual antes de usar el material licenciado.

Creative Commons no es un bufete de abogados y no ofrece servicios legales. Distribuir, exhibir, o enlazar a este resumen o la licencia que se resume, no crea una relación abogado-cliente ni de cualquier otro tipo.

Las formas de contactarme y otra información están disponibles en mi blog:

https://mov.im/post/eylulblossomgames%40movim.eu/urn%3Axmpp%3Amicroblog%3A0/octubre-2025-mis-cuentas-y-claves-publicas-YrVsbs

Allí también se ofrecen métodos para hacerme una donación. Cuando alguien quiera ayudarme, los datos actualizados se publican en ese lugar.

Summary

- PORTADA
- LICENCIA
- CONTACTO
- Introducción
- Ventajas de usar Linux
- Cómo instalar Linux
- Bienvenido
- Las cuentas de los usuarios
- Lo que ya trae instalado Linux
- El centro de software
- Más información
- Los juegos en Linux
- Aplicaciones para la música
- Aplicaciones para los videos
- Aplicaciones gráficas
- Aplicaciones de audio
- Aplicaciones para cómics
- Aplicaciones para leer libros
- Aplicaciones para ver imágenes
- Aplicaciones para gestionar el correo electrónico
- Gestores de contraseñas
- Aplicaciones de oficina
- Agenda y notas
- No es el fin

Introducción

Debido al reciente quiebre con la versión anterior de Windows y al desencanto con la nueva, hay personas que buscan una guía para saber cómo entrar a Linux de forma segura.

⚠️ El nombre oficial del sistema operativo es GNU/Linux. Por simplicidad, lo voy a llamar Linux a lo largo de este libro (sin embargo, debería saber que los desarrolladores de GNU se enfadan cuando nos olvidamos de esa parte).

Voy a tratar de que todo sea entendible para personas que no tienen habilidades especiales con la tecnología. Aunque, si le cuestan demasiado este tipo de cosas, quizás le convenga tener a alguna persona que le ayude (ésa es mi recomendación).

Ventajas de usar Linux

Gratis

Linux es gratis. Permite que lo instale y lo use sin pagar nada en ningún momento. Usted no tiene que buscar una versión crackeada de dudosa procedencia; puede ir al sitio oficial y descargarlo sin ningún costo.

Libre

Linux no le pone restricciones a su uso. Intenta que lo use como usted quiera. No le prohibe ejecutar archivos con derechos de autor, ni elige todo por usted. Quizás le sorprenda, pero Linux generalmente se ofrece con distintas versiones del escritorio (algo impensable en sistemas operativos de pago). Usted puede elegir el escritorio que más le guste: uno más liviano que consuma pocos recursos y funcione en una PC vieja, otro más vistoso que le saque provecho a una máquina más potente, quizás quiera un escritorio más creativo o tal vez le guste un estilo clásico (lo de siempre). Linux se adapta a cada una de estas necesidades.

Y Linux hace eso mismo en cada área donde es posible.

Adecuado para computadoras de gama baja

Linux no obliga a nadie a actualizar su computadora por una más nueva. En vez de forzarlo a pagarse un nuevo equipo, le ayuda a darles nueva vida. En general, Linux puede hacer que funcionen más rápido. Lo único que hay que hacer es elegir una distribución especial para estos casos (y los mismos usuarios de Linux sabrían aconsejarlo si les pregunta).

Seguro

Linux lo protege contra los atacantes, por ejemplo, los ciberdelincuentes que quieren vaciarle la cuenta bancaria.

Obviamente, todos los sistemas operativos pueden tener bugs y hacen lo mejor que pueden por arreglarlos rápido cuando los encuentran. Pero hay una diferencia enorme: en Linux, cualquiera puede ayudar a arreglar el bug, porque es de código abierto. Los que saben desarrollar se ponen a cooperar de inmediato para protegerse a ellos mismos cuanto antes. Las corporaciones luchan más para solucionar estos problemas porque sus desarrolladores son muy pocos en comparación y porque un usuario de Windows que sabe desarrollar y quiere ayudarles a arreglar el bug no puede hacer nada, ya que Windows es de código cerrado.

Transparente

Linux es transparente. Todos vemos el código con el que está hecho Linux. Claro, si usted no entiende el código puede preguntar de qué le sirve eso. Le

sirve porque los que sí lo entienden van a darle su opinión. Puede estar seguro de que siempre habrá alguien que le diga lo que vio de malo en un software de código abierto. Otros desarrolladores pueden ir a mirar si es verdad lo que dijo y darle sus opiniones también. Si usted se entera de que todos están criticando a un programa por ciertas razones, al menos ya sabe lo que puede esperar.

Comunitario

La comunidad es otra ventaja: Linux ofrece una variedad muy difícil de lograr en las grandes empresas de software. Esto significa que probablemente encuentre a otros que piensan como usted. Aunque no puede pedir que le desarrollen un sistema operativo a su medida, es lo más cercano a eso que existe. No hay nada igual en los típicos sistemas operativos comerciales (Como los de MicroSoft y Apple).

Amigable

Ya pasaron muchos años desde los días en que Linux era visto como un sistema sólo para programadores.Hoy, cualquier persona sin conocimientos especiales puede usar Linux. Es lo más común. Usted no lo encontrará tan diferente en ese sentido a los sistemas operativos comerciales. Es sencillo de usar.

Cómo instalar Linux

Qué son las distros

Antes de empezar, debería saber que Linux se entrega a los usuarios en distintas **distribuciones** (que abreviamos con la palabra **distros**). Esas distros son orientadas a un punto de vista distinto cada una. No vamos a profundizar demasiado en ellas, porque sería complicarle mucho la vida a una persona que recién comienza su viaje.

Lo único que debería saber es que las distros se agrupan en familias y tienen más compatibilidad con las de su propia familia (es decir, si algo funciona en una distro, funciona para toda su familia casi siempre).

Antes de hacerle una recomendación, hago un listado de forma rápida, de las distros que más le interesarán a usted (enfocadas en el usuario final), para que usted pueda volver a investigar más tarde cuando quiera:

- FAMILIA DEBIAN
  - Ubuntu
  - Linux Mint
  - LMDE (Linux Mint Debian Edition)
- FAMILIA RED HAT
  - Fedora (para uso doméstico)
- FAMILIA ARCH
  - Arch Linux
  - Manjaro
- FAMILIA SUSE
  - OpenSuse (para uso doméstico)

Las distros más amadas son Arch Linux y Linux Mint. Considero que será más fácil para usted empezar con Linux Mint y a eso me apegaré. Arch Linux es muy valorada por la gente que ama los videojuegos y se lo hago saber desde este momento. Si usted desea eso, probablemente quiera empezar con Manjaro, que ofrece similares ventajas que Arch pero es más fácil de instalar.

Preparación antes de instalar

Hay muchas formas de instalar y podemos verlos todos en el sitio oficial de la distribución (en nuestro caso, el sitio web de Linux Mint).

Sitio oficial de Linux Mint: https://www.linuxmint.com/

Guía de instalación de Linux Mint: https://linuxmint-installation-guide.readthedocs.io/en/latest/

La forma más común de instalar Linux requiere de un pendrive (unidad de almacenamiento USB) y un puerto USB libre en su computadora (el lugar donde conectaría su pendrive durante la instalación), ambos en excelente estado. Usted necesita además una conexión a internet.

Descargar la ISO

1. Debe descargar la ISO. Esta ISO es una imagen de disco, similar a las que se usaban para grabar los discos de antes, como los DVD. En este caso, contiene el instalador del sistema operativo.
2. Una vez descargada la ISO, se verifica la integridad (o sea, si la imagen está sana, porque un error de descarga podría hacer que nuestra instalación falle y no queremos eso). Siga las instrucciones en el sitio de Linux Mint para verificar que su imagen ISO esté bien.

Respaldar sus datos

A continuación, es muy importante que proteja sus datos, porque la instalación puede acabar eliminando todo en el disco. Lo normal es hacer una copia a otro equipo o subirlo a la nube.

¿Y cómo puede pasar todas sus cosas de un equipo a otro? Si usted tiene una conexión wifi, puede usar la aplicación LocalSend, que simplifica mucho este proceso (sin necesidad de cables y otros métodos de transferencia que son lentos).

LocalSend: https://localsend.org/

1. Usted instala la app en ambos dispositivos, sean móviles, portátiles o PCs de escritorio.
2. Luego, el dispositivo que deba recibir los datos tiene que activar un botón para recibir archivos en la sección Recibir. Este intercambio se realiza en la red wifi local y no lo expone a otras redes, pero es una medida extra de seguridad.
3. El dispositivo activado aparecerá en la app de los otros dispositivos que comparten la red wifi local, en la sección de Enviar. Ellos pueden enviar incluso carpetas. Esto es más rápido y cómodo que con el uso de cables para transferir datos.

¿Y qué datos debe respaldar? En general, sus aplicaciones de uso común, como un lector de ebooks o un reproductor de música, le serían poco útiles en Linux, porque ya existen aplicaciones similares y son gratis. Hay muchos programas que están en Windows y en Linux a la vez, pero usted tendría que instalar la versión para Linux.

Mi sugerencia es que se anote los nombres de sus aplicaciones (en vez de guardar las aplicaciones mismas) si las puede descargar fácilmente por internet. Si alguna aplicación es complicada de conseguir, entonces sí la respaldaría.

Lo que usted no podrá encontrar en internet comúnmente son sus fotos, los videos de su familia, sus proyectos personales, archivos de su trabajo. Todo esto es importante que lo respalde, porque no hay forma de recuperarlo si lo pierde.

Grabando la imagen

Guía para esta sección: https://linuxmint-installation-guide.readthedocs.io/en/latest/burn.html

Etcher: https://etcher.balena.io/

1. Necesita conectar el pendrive al puerto USB.
2. Este pendrive será formateado (o sea, se va a borrar todo lo que haya en el pendrive, así que copie su contenido a otra parte si le importa).
3. Usted deberá formatearlo según lo que le pida el sitio de instalación de Linux Mint, usualmente las distribuciones piden FAT o EXT4 para este pendrive. ¿Y si se equivoca? No perdería nada, pero tiene que volver a formatearlo. En algunos casos, usted puede pasar al siguiente paso directamente y el formateo es automático.
4. Una vez formateado el pendrive, grabe la imagen USB. Necesita una aplicación que lo haga y son diferentes según el sistema operativo. No la usé nunca, pero Linux Mint sugiere Etcher.
5. Cuando el pendrive esté grabado con éxito, puede proseguir.

Una pausa para chequear todo

Vuelva a revisar si no le falta respaldar nada y si no necesita hacer algo antes del proceso de instalación.

Configurar el arranque.

Recomiendo que saque fotos para ver cómo estaban las cosas antes de que usted las toque, en todas las áreas que vaya a cambiar. Esto lo protege de cometer errores y no saber cómo reconfigurarlo.

Reinicie la PC y pulse las teclas indicadas para iniciar la EFI o SETUP (el arranque). Esto se suele hacer con distintas teclas (según el equipo): Supr, F8 y F10 son las opciones más comunes. Suele mostrarse en un mensaje, en la parte de abajo, cuando la PC está iniciando (antes de que empiece a iniciar el sistema operativo).

Allí, usted debe encontrar la sección **Boot Device Order** o **Boot Device Priority**. Lo importante no son las palabras exactas sino que le permita elegir qué dispositivo arranca primero. Usted debería elegir su pendrive USB y ponerlo en primer lugar.

Para terminar, usualmente se usa F10 para salir y guardar (esto también se ve en un menú a la derecha, que diría: *Save and exit - F10*. Le preguntará si de verdad quiere hacer eso, por sí o por no (Y/N, por yes/no). Usted teclea la Y y acepta con la tecla Enter.

La PC debería reiniciar, pero empezará desde el disco de instalación (el pendrive USB).

Usted cambiará de nuevo el orden de arranque cuando haya terminado de instalar el sistema operativo.

Sesión Live

Probablemente, quede un poco sorprendido de que Linux Mint se inició cuando usted todavía no lo instaló. Eso es *la sesión Live*, y espero que no se confunda: nada de lo que guarde ahora va a quedar guardado realmente. Esto es solamente una versión temporal y limitada del Linux Mint para ayudarle a probar la distro.

Usted puede conectarse a internet, aunque debe colocar su contraseña. Se recomienda que se conecte a internet y generalmente es requerido para una buena instalación.

Para instalarlo directamente, hay un icono con forma de disco en el Escritorio. Es muy llamativo, así que lo verá. Haga click sobre ese icono.

Se abrirá una ventana, donde hace preguntas de configuración fáciles, como su lenguaje. Linux Mint lo facilita más, porque si puede lo rellena por usted.

No recuerdo el orden, pero estos son puntos importantes del proceso de instalación.

Le pide que pruebe el teclado y elija cuál funciona mejor (cuál configuración sirve para su teclado). Pruebe la tecla Ñ y las tildes, que son lo más problemático para los teclados español. Puede probar también los corchetes y las llaves, a ver qué tal funcionan. Chequee que todo funciona como lo que acostumbra.

Le pide un nombre para su equipo y su usuario. El usuario podría llamarlo **admin** o algo así (el nombre es opcional pero esta primera cuenta de usuario ya tiene privilegios administrativos y simplifica las cosas dejarlo como administrador). Llame el equipo como le guste. Anote estos nombres para recordarlos. Lo normal es usar una contraseña para su cuenta; anotela también para no olvidársela (ya que mucha gente no está acostumbrada a usar una contraseña y se la olvida). Usted podría no usar contraseña, pero es mejor dejar esta cuenta para tareas administrativas y con contraseña. No se preocupe, luego hablaremos de las cuentas de usuario y le quedará claro, pero por ahora le diría que esta cuenta va a ser para instalar programas y gestionar las actualizaciones.

Le pregunta cómo hará la instalación, si dual boot o si ocupará todo el disco. Mi consejo es que use todo el disco para un sistema operativo.

También, le pregunta cómo quiere organizar las carpetas del sistema y particionar el disco. Se sugiere lo siguiente: use una partición grande para la carpeta **/home**, que es la que contiene los datos de los usuarios; las otras carpetas las gestiona el sistema (Linux hace esta separación para protegernos) y deberían tener el espacio necesario para el sistema (los números pueden cambiar, por eso es mejor que consulte en el sitio de instalación cuánto espacio necesita). Por ejemplo, puede buscar: "*¿cuánto espacio necesita Linux Mint 22*" (la actual al momento de escribir esto).

Esto es lo que dice Linux Mint:

> *When installing Linux Mint: Assign the / mount point to the partition dedicated to the operating system, and tell the installer to format it. Assign the /home mount point to the partition dedicated to the user data, and if it contains user data already, make sure to tell the installer not to format it.*
>
> ***A Linux Mint operating system takes about 15GB and grows as you install additional software. If you can spare the size, give it 100GB. Keep most of your free space for the home partition. User data (downloads, videos, pictures) takes a lot more space.***

Fuente (y lectura recomendada): https://linuxmint-installation-guide.readthedocs.io/en/latest/partitioning.html

O sea, usted le dará la mayor parte del espacio a su carpeta **/home** pero también le da el espacio suficiente al sistema operativo.

Si tiene alguna duda, puede repasar la guía oficial, pero generalmente es fácil lo que resta (lo más complicado es preparar el pendrive, configurar el arranque y que a veces el particionado no puede resultar como queremos si deseamos mantener particiones previas). Insisto en que es mejor respaldar sus datos y hacer una instalación completa (sin dual-boot).

Cuando vuelva a instalar la misma distro (para actualizarlo años más tarde), Linux Mint sí puede manejar lo de preservar la partición de datos suyos anterior (la **/home**), pero cuando nos cambiamos a una distro diferente hay riesgos y debemos tener cuidado. Mucho más si nos cambiamos entre sistemas operativos. Entonces, es preferible que la parte de respaldar sus datos esté bien hecha siempre que quiera instalar un sistema operativo y no tener que depender de que las cosas salgan bien.

Pasos finales

Una ventana va a mostrarnos una barra de progreso (similar a las de cargando), mientras además nos explica detalles sobre las aplicaciones en Linux Mint (a modo de presentación).

Depende de su computadora y su conexión a internet, pero normalmente no lleva un tiempo demasiado largo. Conviene que vaya a hacer sus cosas pero a la vez le eche una mirada cada diez minutos, por si el instalador pregunta algo (a veces, lo hace).

En la mayoría de los casos, todo sale bien. Nos avisa que va a reiniciarse el sistema y que retiremos el pendrive.

Sin pendrive, se reinicia directamente el sistema operativo, aunque todavía nos queda pendiente configurar el orden de arranque para que el USB no esté al principio (lo demás lo dejaríamos como está).

Bienvenido

Luego de la instalación, al reiniciar la PC sin el pendrive y ver que se inicia Linux Mint, su sistema operativo ya está instalado. Los cambios que haga ahora se guardan como es normal (a diferencia de lo que ocurría mientras usaba Linux Mint desde el pendrive USB).

Una ventana de bienvenida aparece. Cierrela. No se preocupe: esta ventana la puede buscar en cualquier momento. El menú inicio de Linux se llama **menú principal** o **menú de aplicaciones**. Si usted pulsa ese botón, se despliega un menú con una zona para buscar en la parte de arriba. Escriba "*bienvenida*" o "*welcome*" y probablemente le aparezca en la lista la ventana de bienvenida que acaba de cerrar.

Como tal vez haya visto, Linux Mint preinstala ciertas aplicaciones que considera de uso común, por ejemplo, LibreOffice. Estas aplicaciones las puede desinstalar si no le gustan, pero vienen instaladas para facilitarle la vida a los nuevos usuarios (como usted).

Ahora, puede probar si su conexión a internet funciona. Es un buen paso inicial.

Luego de eso, haga las actualizaciones del sistema. Esto puede tardar un tiempo.

Cuando acabe, ya podemos empezar a crear las cuentas de los usuarios.

Las cuentas de los usuarios

Lo ideal en un sistema operativo es que cada persona tenga su propio usuario.

- Esto les permite tener a cada uno configuraciones diferentes. Por ejemplo, su pareja puede colocarse un fondo de pantalla de Taylor Swift pero tal vez usted prefiere otra cosa. Si usaran el mismo usuario, tendrían que ponerse de acuerdo sobre el fondo de pantalla y otras cuestiones.
- Además, cuando los usuarios son distintos, no comparten sus datos personales. Cada uno tiene su propia carpeta en **/home**. Los usuarios sin privilegios administrativos no pueden acceder a la carpeta de otro usuario y, en realidad, tampoco es una buena práctica ni ético que haga esto.
- Hay otras formas de compartir carpetas entre usuarios (si hace falta) como los grupos. Usted puede crear un grupo y asignárselo a los usuarios para que trabajen en equipo en un proyecto. Luego, crea una carpeta que pertenezca al grupo dentro de **/home**, con los permisos adecuados. Los usuarios que pertenecen al grupo "*heredan*" los permisos. Lleva un poco de configuración pero no es nada de otro mundo.

Entonces, en este punto, usted crearía un usuario para sí mismo y otro para cada una de las personas que usen el equipo. Ésas son las cuentas que van a usar día a día, no la cuenta de administrador.

Cada persona ingresa con su cuenta y, cuando se va, cierra la sesión o apaga el equipo. Ellos tienen sus archivos en su propia carpeta personal, por ejemplo, **/home/claudia** y **/home/miguel**. Los programas funcionan para todos, pero la configuración de las aplicaciones está en su carpeta personal (lo que quiere decir que es distinta para cada usuario).

Si quieren instalar algo (mientras usan sus cuentas de usuarios comunes), Linux Mint pedirá la contraseña de la cuenta de administrador. Lo mismo para desinstalar y actualizar el sistema. Entonces, los usuarios que saben administrar pueden tener la contraseña y hacerlo. A quienes les cuesta usar la tecnología, no les entregamos esa contraseña y así pueden protegerse de cometer errores graves. Estos usuarios dependen de la ayuda de los que saben administrar.

Sólo asigne privilegios administrativos a quienes los van a usar de verdad; a las personas con menos conocimientos informáticos y a los invitados no les hacen falta (ellos no van a instalar ni desinstalar nada sin supervisión).

Lo que ya trae instalado Linux

Si instaló Linux Mint (como recomendé), debería ya empezar con un sistema bastante listo para usar desde el comienzo.

- Tendrá un reproductor básico para ver videos y escuchar audios.
- Habrá también un visor de documentos, para leer archivos PDF por ejemplo (típicamente libros y manuales).
- Aplicaciones similares a las de Office vienen ya instaladas (en lo que se llama LibreOffice).
- Trae un programa para gestionar los correos electrónicos desde el escritorio, que se llama Mozilla Thunderbird.
- Se agregan aplicaciones que facilitan instalar de forma sencilla y visual lo que necesite (no incluye todas las aplicaciones que existen pero sí una gran cantidad)
- Los programas típicos, como capturar pantalla y calculadora
- Un navegador (Mozilla Firefox)

Esto es ideal para comenzar. Se puede cambiar lo que desee luego (no hay problemas si quiere desinstalar algo). Linux Mint incluye estas aplicaciones para facilitarle la vida a los usuarios, no es para obligarlos a que las tengan instaladas si no las quieren. Puede ser que reemplace o desinstale algunas cosas sobre la marcha.

El centro de software

Hay dos lugares importantes para configurar su sistema operativo: **Preferencias** y **Administración**. Ambos están en el *Menú Principal* (el botón abajo a la izquierda).

> 💡 *Notar que en ese menú también hay una barra de buscar, para simplificarnos las cosas y que encontremos todo rápidamente.*

En Administración, hay tres cosas muy importantes:

- El Gestor de Paquetes
- El Gestor de Software
- El Gestor de Actualizaciones

Gestor de Paquetes

Es una aplicación para instalar programas, a través de una lista escrita (sin imágenes).

Gestor de Software

Es otra aplicación para instalar programas. Contiene los iconos y capturas de pantalla de las aplicaciones, además de su descripción detallada.

Ésta es la forma recomendada de instalar sus aplicaciones cuando lo desee.

Gestor de Actualizaciones

Si usted mira abajo a la derecha, en la barra ve un icono de escudo. Si lo pulsa, se abre la misma ventana que si sigue la ruta *Menú Principal* > *Administración* > *Gestor de Actualizaciones*.

En dicho menú, puede cargar la lista actualizada de aplicaciones (que le informa sobre las novedades) y luego puede actualizar sus programas.

Más información

Si alguno de los pasos anteriores le resulta confuso, puede buscar ayuda en línea, especialmente en el foro de Linux Mint.

Quise mantenerlo todo claro y simple, sin recargarlo con detalles.

Los juegos en Linux

Los juegos en Linux son ampliamente soportados. Le explicaré lo esencial.

Vulkan

Hay una librería para el manejo de gráficos en llamada Vulkan. Ésta es la que permitió el avance de los juegos nativos en Linux a un nuevo nivel. Incluso los juegos con gráficos más avanzados que conozca son posibles en Linux gracias a Vulkan.

Steam y Proton

> ⚠️ *No confundirse con el proveedor de email, estamos hablando de algo diferente.*

En Linux, se pueden ejecutar aplicaciones para Windows usando Wine. ¿Qué es Wine? Ellos lo llaman "*una capa de compatibilidad*". Wine lo que hace es traducir instrucciones gráficas para Windows a instrucciones gráficas que Linux entiende.

En la práctica, Wine era un poco limitado y los usuarios tenían que depender de si podía o no ayudarles a que se ejecute un juego. Aunque era cierto que eso sólo ocurría porque esos juegos estaban hechos para Windows (y no por una mala gestión en Linux), la barrera del soporte para los juegos de Windows alejaba a muchos jugadores. Los desarrolladores de juegos no se comprometían a soportar Linux y los jugadores no querían estar en Linux si no funcionaban sus juegos preferidos. Esto cambió drásticamente con Proton.

Valve (la empresa que dirige Steam) empezó a desarrollar una versión paralela de Wine, llamándola **Proton**. Fue un gran logro porque de pronto el soporte de juegos en Linux se volvió grandioso. Algunas personas dicen que los juegos en Linux se ven incluso mejor que en Windows a pesar de que fueron desarrollados para Windows (no sé si es exageración, pero sirve para darse una idea de la calidad conseguida).

La gran mayoría de los juegos de Windows se ejecutan hoy en Linux. "*¿Y por qué no se ejecutan todos?*", se estará preguntando. Porque algunos juegos colocan **anti-cheats** invasivos en el kernel del sistema operativo (una práctica que pone en riesgo la seguridad si se permite). Esto es un problema distinto: vea que no pasa porque el juego no pueda funcionar sino porque Linux no quiere permitirle semejante intrusión. Sin embargo, Arch Linux está trabajando en una solución que concilie la seguridad y la necesidad de controlar las trampas. Las empresas de juegos están involucradas, así que se puede esperar que pronto se soporten los juegos con anti-cheats. Si eso ocurre, la solución va a llegar a las otras distros de Linux un poco más tarde.

Puede ser tranquilizador saber que se están tomando medidas, aunque todavía no se puedan jugar esos juegos. ¿Y quién dice? Tal vez esta solución menos invasiva al final se use en otros sistemas operativos.

Aplicaciones para la música

Si a usted le gusta escuchar música y lo quiere hacer a lo grande, aquí hay algunas aplicaciones que le interesará conocer.

> 📌 *Está lejos del alcance de este libro dar una descripción completa de cada uno de los programas. La explicación corta que se da quizás no les hace justicia a todo lo que ofrecen, por eso queda en sus manos buscar más información sobre las aplicaciones. Lo que se espera al mencionrlas es que usted encuentre fácilmente las funciones está acostumbrado a tener en el ecosistema de Linux.*

Clementine Music Player

Es un reproductor de música muy completo, con funcionalidades de toda clase y amplio soporte de formatos (como MP3, OGG y muchos otros).

La fonoteca es donde usted organiza sus archivos musicales, todo en un solo lugar.

https://www.clementine-player.org/

Strawberry Music Player

Este reproductor se basa en Clementine, aunque es diferente. También hace cosas muy avanzadas, por lo que es probable que cumpla sus expectativas.

https://www.strawberrymusicplayer.org/

Audacious

Si busca un reproductor de música que sea más simple y realice su función a la vez, éste es el favorito de los usuarios más minimalistas.

https://audacious-media-player.org/

Aplicaciones para los videos

En materia de reproductores de video, hay muchas opciones.

> 📌 *Sea consciente de que muchas de las aplicaciones mencionadas en este libro están en el Gestor de Software de Linux Mint. Intente primero instalarlas de esa forma, antes de ir a descargarlas a su sitio oficial (para que sea más fácil gestionarlo).*

VLC Media Player

El reconocido reproductor de video, súper completo y soportado por distintos sistemas operativos. Creo que sería lo que un usuario de Windows encontrará más familiar porque ¿quién no conoce VLC?

https://www.videolan.org/vlc/index.es.html

SMPlayer

SMPlayer toma el reproductor de video básico que Linux tiene y le agrega toda la funcionalidad avanzada que se pueda desear, volviéndolo algo muy potente.

https://www.smplayer.info/

MPlayer

Si busca algo básico, no tiene que instalar nada: Linux ya trae un reproductor de videos que hace lo que tiene que hacer.

Aplicaciones gráficas

Para crear gráficos maravillosos, las personas en Linux cuentan con varias opciones muy sólidas (con más de 20 años de desarrollo continuado).

> 📌 *Estos programas libres tienden a ser muy compatibles entre sí para mejorar su potencia, así que usted podría trabajar con dos de ellos para un proyecto si lo requiere.*

Inkscape

Esto funciona similar a CorelDraw, una aplicación de dibujo vectorial. Con el mismo, se diseñan logotipos, iconos y tipografías, entre otros. Por supuesto, usted podría hacer ilustraciones complejas ya que lo permite, pero suele preferirse para eso un programa que trabaje con imágenes ráster (como los que mencionaré abajo).

https://inkscape.org/es/

Krita

El programa por excelencia para ilustradores, sin nada que envidiarle a las opciones de pago. Inclusive, Krita es tan bueno que trabaja con un motor de pinceles, no sólo pinceles. Ése es el caballo de batalla de la aplicación. Además, la forma en que maneja las capas (como si fueran una imagen aparte) le permite ser más flexible al aplicar filtros. Si preguntas en qué tipo de trabajos se usaría, piensa en algo como Adobe Illustrator.

https://krita.org/es/

GIMP

Aunque muchos le han criticado la interfaz, GIMP ha mejorado un montón para hacerse más simple de entender (aunque es un programa que necesitamos aprender a usar antes de sacarle provecho). Los desarrolladores dicen que no intentan reemplazar a las opciones de pago sino que buscan que haya una alternativa disponible y gratuita. La aplicación cumple bien con lo que la mayoría de las personas necesita en general y hay profesionales que aseguran que se puede lograr lo mismo que con las aplicaciones premium pero lleva un poco más de tiempo. Personalmente, yo veo una brecha y suelo apoyarme en las otras aplicaciones gráficas que mencioné arriba. En caso de verdadera necesidad, uso GIMP y a veces resuelve mis problemas, aunque no es mi favorito. Me gustaría que se vuelva más fácil de usar, más directo. GIMP cumple funciones similares a Adobe Photoshop.

https://www.gimp.org/

Aplicaciones de audio

Estas aplicaciones sirven para editar audio. No soy un experto pero espero que les eche un ojo, para empezar.

> 📌 *No confundir Audacity con Audacious: son aplicaciones diferentes.*

Audacity

Es una aplicación para editar audio pero a nivel más simple, no como un estudio profesional. Puede serle útil por ejemplo a la gente que graba podcasts o para un uso personal básico donde no se necesita pulir demasiado el resultado.

https://www.audacityteam.org/

Ardour

Es un programa de edición musical realmente poderoso. Esto es lo que usaría un músico en sus producciones. Los desarrolladores la recomiendan para: ingenieros de audio, músicos, editores de pistas de sonido, compositores, podcasters y productores de radio. Las cosas esperables como MIDI, multipista y otros. Sería mejor que lo vea en su sitio oficial para más detalles.

Ellos piden un dólar al descargarlo desdeel sitio oficial, aunque realmente también permiten que lo descargues gratis desde el repositorio de código. De todas maneras, vale mucho más que un dólar.

https://ardour.org/

Aplicaciones para cómics

Las aplicaciones para leer cómics usualmente soportan archivos *.cbz* y *.cbr*, entre otros formatos.

> 📌 *A veces, estos programas permiten ver imágenes y leer libros que no son cómics.*

YAC Reader (Yet Another Comic Reader)

Es el favorito de la comunidad. Cuenta con una organización al estilo biblioteca que a muchos usuarios les encanta. Soporta una gran cantidad de formatos, tiene muchas opciones para ordenar el contenido, listas de lectura, guardar el zoom...

https://www.yacreader.com/

MComix

Una continuación no oficial de Comix, siendo popular durante mucho tiempo. Dice enfocarse en ser amigable para el usuario. Funciona bien aunque quizás se quede corto comparado con los demás.

La versión oficial está en los repositorios de Arch Linux. Usted lo puede descargar desde su Gestor de Software o buscar en otras partes si no lo encuentra. Dejo un enlace, a falta de algo mejor.

https://sourceforge.net/projects/mcomix/

OpenComic

Se enfoca en una experiencia moderna y con una interfaz limpia. Puedo decir que es muy útil y fue mejor de lo que esperaba, leyendo archivos que yo no esperaba que un lector de cómics leyera. Recomendado.

https://opencomic.app/

Peruse

Es la app oficial de KDE para leer cómics. También puede leer *.pdf*, *.epub* y *.djvu*, que son formatos para libros. KDE trata de darle una buena experiencia a usuarios exigentes en el área visual y tiene aplicaciones para todo tipo de cosas comunes en el escritorio.

https://apps.kde.org/es/peruse/

QComicBook

Un lector de cómics más ligero, ideal si quieres un bajo consumo de recursos.

Esta app está presente en la mayoría de los gestores de software de Linux y es mejor instalarlo desde ahí. Si no lo encuentras, dejo algunos enlaces (pero no será tan intuitivo de instalar para muchas personas).

https://directory.fsf.org/wiki/QComicBook

Aplicaciones para leer libros

Si le gusta leer libros desde la PC o quiere algo simplemente para leerlos en caso de que haya necesidad, Linux ya trae integrada una aplicación para los típicos libros de escritorio(que usan el formato *.pdf*). Sin embargo, está lejos de leerlo todo y especialmente los *.epub* (libros para móviles) pueden no estar soportados. Para una experiencia completa, puede sustituir su aplicación básica por otra.

Foliate

Este lector de libros le permite una experiencia fluida con los archivos *.epub*, cumpliendo bien con las funciones que esperamos.

https://flathub.org/es/apps/com.github.johnfactotum.Foliate

Okular

Viene con KDE y es muy rápido, ligero y extensible. Significa que se puede ampliar para tener más funciones cuando el usuario lo necesite.

https://okular.kde.org/es/

Calibre

Es una aplicación muy completa pero difícil de usar. La coloco en la lista porque otros usuarios la van a mencionar cuando les pregunte y es mejor advertirle a la gente que, aunque sea muy completa, quizás prefieran algo más simple de usar en su día a día.

https://calibre-ebook.com/es

Aplicaciones para ver imágenes

Linux ya trae una aplicación para ver imágenes preinstalada, así que me voy a enfocar en las que van más allá de ese uso simple de ver imágenes, intentando que agreguen algo extra.

Es común que puedas instalar las siguientes recomendaciones desde tu Gestor de Software (o al menos desde Flatpak).

> 📌 *Recuerda: hay visores de cómics que también permiten ver imágenes y tal vez sea lo que buscas.*

GThumb

Esta aplicación permite ver las imágenes pero da una experiencia más completa y sólida. La "g" de gThumb es por GNOME, quienes la desarrollan. Es una de las mejores para esto.

https://flathub.org/es/apps/org.gnome.gThumb

Gwenview

Es la versión de KDE para un visor de imágenes más potente, con funciones básicas de edición como rotar y redimensionar, y otras para el manejo de archivos.

https://apps.kde.org/es/gwenview/

Digikam

Manejo de fotos profesional, para fotógrafos y entusiastas. Gestión de metadatos, reconocimiento facial, búsqueda avanzada y muchas cosas más.

Hay que aclarar que trabaja con IA (para algunas personas eso es bueno y para otras, es malo). Proceda con precaución.

https://www.digikam.org/

Aplicaciones para gestionar el correo electrónico

En Linux, ya viene preinstalada una aplicación para gestionar sus correos electrónicos desde el escritorio.

Mozilla Thunderbird

Ésta es la forma favorita y sin rival (es demasiado potente frente a otras opciones) para lo que se llama un *cliente de correo electrónico*. Puede ayudarle en las siguientes áreas: correo electrónico, RSS, noticias y chat. Creado por la Fundación Mozilla (la misma que desarrolla el navegador Firefox).

https://www.thunderbird.net/es-ES/

Gestores de contraseñas

Aunque a algunas personas no les interesa demasiado este área de la seguridad, me parece útil incluirla para los que sí quieren saber cómo adaptarse a su migración de sistema operativo y no perder las funciones de seguridad que valoran.

En realidad, Linux es mucho más seguro que los otros sistemas operativos. ¿Por qué? Porque cuando una corporación puede hacer cosas como recabar datos de los usuarios y vigilar qué contenido consumen (supuestamente para prevenir la violación de derechos de autor), no hay garantías de que tus contraseñas estén seguras. Otros sistemas operativos no muestran el código (o al menos se guardan cierta parte), y así no se puede garantizar que respeten la privacidad de los usuarios (que no conozcan sus contraseñas, por ejemplo).

¿Por qué se necesita un gestor de contraseñas?

Los usuarios suelen registrarse en una cantidad de sitios. A veces, ponen las mismas contraseñas en todas partes y estas contraseñas tienden a ser más fáciles de recordar, porque no quieren olvidárselas.

La alternativa sería tener muchas contraseñas diferentes y anotarlas, pero alguien podría llegar a leer esta lista de contraseñas. No hablamos sólo de ciberdelincuentes sino incluso familiares, amigos y otras personas tóxicas. Además, cuando alguien copia una contraseña, el portapapeles suele ser compartido entre las aplicaciones y su contraseña podría acabar expuesta de formas imprevistas.

El gestor de contraseñas se encarga de hacer esto por usted. Genera las contraseñas, las guarda encriptadas en su sistema de archivos de forma muy segura y sólo usted puede verlas, a través de una contraseña maestra, la cual no debe olvidar. Usted sólo necesita recordar esta contraseña y no la usa directamente en los sitios. Las contraseñas para los sitios se generan automáticamente; son largas y poco legibles para los humanos, así que es más complicado que alguien la llegue a ver por casualidad durante dos segundos de distracción y luego se acuerde de la contraseña que vio. A una persona normal le costaría mucho recordarla.

Navegadores

Los navegadores suelen ofrecer una funcionalidad básica de gestión de contraseñas. Si no usa ningún tipo de gestor de contraseñas actualmente, puede empezar por esto, aunque dejan mucho que desear y no son tan seguros como las otras opciones.

Variantes de KeePass

Ofrecen un buen sistema de encriptado. Usted debe hacer una configuración (dejaré un tutorial). En el menú a la izquierda del sitio de KeyPass, verá la sección *Download*, luego *Plugins / Ext* y un foro para hacer preguntas.

Para Linux, tiene por ejemplo KeyPassXC y Gnome Secrets, siendo el primero uno de los gestores de contraseñas más usados.

Note que KeyPass está disponible para otros sistemas operativos, como la versión KeyPassDX para Android. ¡Puede pasar su almacén de contraseñas de un dispositivo a otro!

https://keepass.info/

Tutorial:

https://keepass.info/help/base/firststeps.html

BitWarden

Un gestor de contraseñas que está integrado con la nube y es más simple para empezar. No significa que sea menos sólido; al contrario, es muy valorado. Se destaca esa solidez unida a la facilidad de uso.

https://bitwarden.com/es-la/

Aplicaciones de oficina

Esto se refiere a un conjunto de aplicaciones para crear planillas, presentaciones, redactar documentos de texto y otras cosas.

Linux ya trae uno preinstalado, que es LibreOffice.

LibreOffice

Es el más completo actualmente. Una vez que ya tenemos lo que necesitamos, distintas personas tienen preferencias diferentes. Pero, si quisiera estar seguro de que va a tener lo que necesita, empezaría con LibreOffice.

https://es.libreoffice.org/

Gnumeric + AbiWord

Cuando queremos una opción ligera pero asegurarnos que cubra lo necesario, podemos optar por un procesador de textos y una aplicación pars trabajar con hojas de cálculo. La mayoría de la gente necesita sólo estas dos cosas.

https://abiword.net/

https://flathub.org/es/apps/org.gnumeric.Gnumeric

OpenOffice

Es otro paquete de oficina, un poco menos sobrecargado que LibreOffice pero no es ligero en absoluto sino una alternativa sólida.

https://www.openoffice.org/es/

OnlyOffice

Cuando las personas quieren una compatibilidad asegurada con el ecosistema de MicroSoft, esta opción en línea es una de las más utilizadas.

https://www.onlyoffice.com/es

Agenda y notas

Son aplicaciones usadas para planificar sus proyectos de manera personal o en equipo. En general, cuando nos queremos organizar y no olvidarnos de nada, usamos esto.

Joplin

Una aplicación muy completa. Permite integración con la nube o usarse fuera de línea (offline). Joplin trabaja con *libretas*, las cuales se pueden anidar unas dentro de otras. Gestiona notas y tareas (la única diferencia es que las tareas se pueden marcar como completas). Dentro de estos archivos, escribimos en *markdown* (una manera ingeniosa de darle formato a nuestro texto pero que siga siendo fácil de leer). Es muy completo, con una gran comunidad y cuenta con muchos plugins y extensiones para obtener más funcionalidad. Estas libretas se pueden exportar y transferir entre dispositivos, si no desea subir nada a la nube pero aún quiere compartirlas.

https://joplinapp.org/

Obsidian

Obsidian es una alternativa a Joplin, ofreciendo funcionalidades similares y siendo también muy popular.

Aclaro que es gratis pero de código cerrado (hay personas que no usarían una aplicación que no es transparente para escribir sus notas privadas, por el riesgo de que se manejen esos datos de una forma no deseada). La incluyo porque ya es popular.

https://obsidian.md/

QOwnNotes

Otra aplicación para agendar nuestras cosas. Escribimos en markdown y se guarda en texto plano. Esta app se integra con Nextcloud y ownCloud. Es algo más básica comparada con Joplin.

https://www.qownnotes.org/

Logseq

Se describe como una plataforma para colaborar y compartir el conocimiento que se enfoca en la privacidad primero. Es una aplicación para gestionar listas de tareas. Algo complicada para empezar, aunque es una opción para quien tiene la paciencia de aprender a cambio de tener un sistema robusto para organizarse.

https://logseq.com/

No es el fin

Lo dicho hasta aquí sirve para mostrarle que sí hay opciones en Linux. Está muy lejos de ser una lista completa. Como ya llegó el final de Windows 10, preferí hacer un lanzamiento temprano del libro y en todo caso agregar información nueva más adelante.

Se invita a quien lo desee a compartir este material y a hacer sugerencias sobre lo que creen que debería aparecer en el libro o incluso crear el contenido ellos mismos.

Pido sólo tres cosas:

1. Se debe aclarar si es la aplicación es de pago, si tiene una versión premium o alguna manera de que se monetice y pueda limitar el uso. Muchas personas no tienen el dinero para afrontar el costo de tantas aplicaciones juntas al realizar la migración de sistema operativo.
2. Se debe declarar si es software libre y de código abierto, o si no lo es y cuáles son sus limitaciones.
3. Se debe separar las aplicaciones que son software libre y se pueden usar gratis de las que son de pago y/o de código cerrado en dos listas distintas.

Por ahora, terminamos aquí. Pero no es el final... ¡porque es un nuevo comienzo!